

キャラクター名  
 オープ・フェルン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	13	9	6	7	10	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	2	4	2

HP	53
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	5	0	4	7	11
スキル	ナチュラルウェポン/バッシュ/アームズマスタリー/格闘/パッシブ/バニマルエンパシー		1	3					
その他									
総計(右)			7	9					
総計(左)					5	10	4	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2d+1d	2d+6d	2	d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2		1	3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	妖魔の爪
野菜	
HPポーション	
MPポーション	
枕	
使用	
MPP	
野菜	

現在重量： 12  
 最大重量： 14

所持金： 5  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ストロングスタイル	2	3	セットアップ	-	自身	-	格闘	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【(SL)D】する。この効果はラウンド終了時まで持続する。								
バイタルフォース	1	3	マイナー	-	自身	-	格闘	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。この効果はメインプロセス終了まで継続する。								
サーチリスク	1							
効果： 危険感知に+1D								
レストタイム	1							
効果： シーン終了時に、【HP】、【MP】を[2D+CL]点回復								
アニマルエンパシー	1							
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

家族はなし  
 闘技場に生れ落ち、戦う為努力をして、師匠もその時に勝手ににつき、強くなっていく

問題は何も考えずに殴ることであつたため、視野を広げろということで外に放り出される  
 え、どうしろと  
 まあ、いいか、殴ればわかる

我より強い奴に会いに行く。

で、何処に行けばいいんだ…？（行き倒れが確定した瞬間である）

一人称は我(オレ)  
 馬鹿、脳筋、困ったらとりあえず殴る

自分の拳には自信を持っていて  
 とりあえず殴ればいいという思考を持つてる

矯正できることを期待する