キャラクター名

コロンボ・コイルス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	30
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
青春	
優しい両手	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
おもちゃのとんかち	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
隊長（相棒）		3	①②③④⑤	
フーゴ		3	①②③④⑤	
デオパルド	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気乱舞		オート			自身が攻撃判定を行う際、サイコロを2つ振り、そのうちの好きな方を出目としてよい。その場合、いかなる効果でも振り直しは不可である。
ポジション		競争心		オート			他の仲間が攻撃判定で大成功をした際、そのドールへの狂気点□ 1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ□ 1
メインクラス		歪極		オート			Lv3変異パーツ一つ獲得。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵」「射撃」マニューバ一つ回復してもよい。
ポジション		懺かい		オート			自分が攻撃判定に失敗した同じターンに次の攻撃判定を行った際、出目に□2できる。
				オート			
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3連撃2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ□1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1＋切断（相手は切断判定+）、防御により軽減されない。2
				オート			
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」に使用してもよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
		おもちゃのとんかち		オート			たからもの
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			