キャラクター名

ドリップ　ルナシェード

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは『神』と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		助言		ジャッジ	2	0～2	支援または妨害１。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、 出目を+１してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	宣言後、ターン終了まで 自身の攻撃判定の出目は+１される。
サブクラス		刹那		オート	0	自身	攻撃マニューバを使用した際、 自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」で マニューバを使用できない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２。
胴		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、 攻撃判定の出目+１。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１+爆発、 攻撃判定の出目+１。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１。