キャラクター名
アキ・ステッラ・アンミラーレ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	13	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	1000		大きな遺跡を発見したことがある		
			目標としている人物がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	23		41 + 2	7
		敏捷度	12	7		30	5
体	10	筋力	9	17		36	6
		生命力	8	10	2	30	5
心	8	知力	3			11	1
		精神力	6	11		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	13		
アルケミスト	2		
ドルイド	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
全力攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	ヴォーパルウェポン	
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
バルーンシードショット		
フェンリルバイト		
ジィプロフェシー		
トロールバイタル		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	18	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		23		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	18	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドミネイター イグニタイト加工	1H両	30	1	2d+ 23	10	23	50										
〃 〃	2H	30	1	2d+ 23	10	23	60										
ウォーターバルーン	1H投	1	1	2d+ 23	13	19	0										
スローイングスター	1H投	1	1	2d+ 23	10	19	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 18	9

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	DG+正しき信念のリング	
顔	アイソアーマスク	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	
右手	操りの腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	DG+スマルティエの武道帯	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	背水のネックレス	
	ドミネイターズマント	
左手	スマルティエの器用の腕輪	

その他メモ

元冒険者の父と母を持ち、双子の兄弟や幼馴染と共に元気に育った。
とりわけ体が丈夫で、危ないことはしないがよく色んな所に興味は示す。
屈強な冒険者であった両親に憧れており、小さい頃から稽古を迫ったりする程度には闘うことは好き。
ある時期から剣に関する夢を何度も見るようになり、何かしら意味があるんじゃないかと思っていた時に、後に偶然遺跡を発見。
その後、夢の内容が進み、それは始まりの剣に関することではないかと強く思い始める。
遺跡を発見した際に夢の内容が進んだことをもとに、遺跡探索のために冒険者を目指すことを決めた。
夢のせいや、父の影響もあり武器は両手剣を使う。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アキ・ステッラ・アンミラーレ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間分)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの武道帯	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
セービングマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背水のネックレス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの銀鈴	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
正しき信念のリング	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイソアーマスク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドミネイターズマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
操りの腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿り木の棒状	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔符1点x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔符2点x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードAx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードSx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウォーターバルーンx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スローイングスターx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 39370 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク《センチネル》	500
【クラウゼ流一刀覇王剣】	100
《覇王・剛斬剣》	
《覇王・輝斬剣》	

名誉点 所持 400 /合計 1000