に キャラクター名────────────────────────────────────													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
														ランパート	*	-	パッシヴ	_	自身	-		
												効果:			+ ++	- ラクター作成時	に追加で	《カバーリ	ング》を耳	又得する		
メインクラス シーフ				Lv.1:				レベル		1			ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲(選択)				
+++0 L	= 1.	51. 7		1 4 .	= 1	z. ¬						効果:				武器攻撃を行	う。命中	判定の達成	え値に+SL		Т	
サポート) -	シーフ		LV.1:	: シーフ			性別	.51			バタフライダンス	1									
称号ク								年齢				効果:		1								
種族	ŧ	I	クスマ	゙キナ						境遇			効果:	ナイフパリィ	1							<u> </u>
出自									目標						1							
(効果)													効果:		1 -	I						
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運							AM:短剣	1							
基本値	12	9	9	9	9	7	7				1		効果:				•					
ボーナス	4	3	3	3	3	2	2	HP	'	36					1							
クラス修正	0	2 2 0 2			0	O O M		P 29				効果:	;									
他修正																						
能力値	4	5	5	3	5	2	2	フェ1	(6			効果:									
	华	備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動										
右手	ダガー			至近		4	0	0	0	0	0	効果:	:								T	
左手					至近		4	0	0	0	0	0										
頭部									1				効果:									Т
胴部									4			-1										
補助									2			-1	効果:			1						
装身具			·フズツール																			
	能	力値				5	0	5	0	2	10	9	効果:	:		Ι						
スキル									8				** ==									
その他													効果:	i 	1							
	総	計(右)				5	4						★									
総計(左)						5	4	5	15	2	10	7	効果:	i	T							
	総				5	8					m	効果:									<u> </u>	
		ダイス	ス数			2 0	d 2 d	2 d					200未	•								
能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品																						
トラップ探知		5 5 + 2				F	冒険者も		1/13/2011													
トラップ解除				+ 2 d																		
危険感知	感知 5 5 +			+ 2 d																		
エネミー識別	一識別 3 3 4			+ 2 d	d = ==================================																	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d																	
	魔術判定			+ d																		
	呪歌判定			+ d																		
錬金術判定				+ d																		
現在重量: 9																						
最大重量: 12 所持金: 0							預金・借金:															