

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	犯罪組織			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	18	6	15	6	8
ボーナス	3	3	6	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	7	2	2

HP	51
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	アームボウ	20m	-1	3	0	0	0	-3	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	7	0	2	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			4	3	7	5	2	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
ナイフ	

現在重量: 4
 最大重量: 9
 所持金: 1100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動。あるいはエンゲージからの離脱を行う。ただし、貴方のいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密状態の時のみ効果がある。移動行って隠密状態は解除されない。また、隠密状態を維持したまま、エンゲージすることも可能である。このスキルは、他のスキル、アイテム、ギルドサポートなどの効果によって移動を行う時も効果を発揮する。								
サブライザル	1	4	Xジャー	武器	単体	命中判定		
効果: このスキルは隠密状態の時のみ使用可能。対象に武器攻撃を行う。その武器の命中判定に+1Dし、ダメージロールに+ [(SL)D] する								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果:								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:								
インベナム	1	5	マイナー	武器	単体	自動成功		
効果:								
ビースティング	1	4	Xジャー	武器	単体	命中判定		
効果:								
	1							
効果:								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:								
クローズショット	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:								
クイックエンド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:								
スティール	1	3	ダメージ後	-	自身	自動成功		
効果:								
ブラフ	1							
効果:								

親が犯罪組織で恐れられてて友達がない上に敵対組織から命を狙われたりして性格が捻じ曲がる。
 17の時にやっつけられたかと独断で渡来。 当時は勢いで遠出したため、スリヤストリートファイトをして食いつないでいた。

いつか自分をこんな状況に陥れた親に復讐してやると考えつつ、お金もないため冒険者に。(けど脅しとかには組織の名をチラつかせることも)
 顔バレが怖いのでフェイスマスク(鼻と口が覆えるやつ)を所持している

