キャラクター名

ボリス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ			狂気点+1、ダメージ+2、自身のみ
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	【あご】【こぶし】を肉弾1+切断に
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾+1
胴		救急箱		オート	なし		戦闘終了時、これがのこってれば自分以外の姉妹の基本パーツを3つ回復・・・武装1
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」を「ラピッド」化
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、狂気点-1させてよい
腕		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		ぼろぼろのぬいぐるみ		オート			たからもの