キャラクター名
イライ・クラーク（観測者）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
天才	幼くして高い知性を持っていたあなたは研究者の道を選む。天才と呼ばれたあなたは多くの発見をし、その専門分野に多大な貢献をした。専門分野？何を研究していた？あの最終戦争の中、貴方は還えられ、憐まれ……。
死者再生	死者をアンデッドに変える工程をずっと観察し、見ていた。設備と道具さえあれば、自身でもできる……ほどに。しかし、それを見ていたあなたは何者だったのか？作る側だったのか、作られた何かだったのか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポストマン	依存	3	①②③④⑤	
心眼	嫌悪	3	①②③④⑤	
傭兵	恋心	3	①②③④⑤	
日没	執着	3	①②③④⑤	
曲芸師	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0_3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバーつの効果を打ち消す。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射程攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2_3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0_1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1_3	射撃攻撃5
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバーつのコスト-1（最低0）する。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		黒色のアンクレット（たからもの）		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。