

キャラクター名
ディルシ(骨笛)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11歳
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【殺戮の天使】	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界、殺し続ける世界、もっともっと殺し続けろ、褒めてくれるだろうが、
【願いごと】	叶わなかった願いごと。叶わないままの願いごと？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いらいれがない、いらいれがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	自身のあらゆる攻撃でマニューバのダメージ、攻撃宣言時に+1してもよい。ただし、その際「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	他姉妹と同攻撃対象選択時、自身の与ダメージと攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功した場合、連撃+1が転倒を加えてよい、1カウント1回
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		骨(かぎづめ)		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。コストとして基本パーツを1つ損傷する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2