

キャラクター名
モネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	自分のものではない記憶がある		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 純潔である		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	7		25 + 1	4
	敏捷度	7	4		20 + 1	3
体	筋力	11	10		28	4
	生命力	6	4		17	2
心	知力	5	2		12	2
	精神力	6	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
精密射撃	1B30	p	
武器習熟A/クロスボウ	1B31	p	
鷹の目	1B30	p	
必殺攻撃	1B38	p	
狙撃	1B37	p	
武器習熟S/クロスボウ	1B31	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	14	15

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリスタ 射程50m、OM+3、魔法の武器化	2H	28	0	2d+ 15	10	17	53										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	黒の眼帯
首	
背中	えびら 太矢*12/徹甲矢*12
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	矢筒 魔法の太矢*6/光牙の太矢*3/太矢*3

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ
昔からとてもリアルな夢を見続けてきた。その夢にしたがって魔剣の迷宮に行くも迷子になってしまい偶然通りかかった冒険者に助けられる。その後は日々鍛錬を積む毎日。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

