

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	11
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	10	9	7	11	11	8
ボーナス	2	3	3	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	5	2	5	3	2

HP	30
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	10	7
スキル	ニンブル							3	
その他	ドッジムーブ、バタフライダンス				3				
総計(右)			3	5					
総計(左)			5	0	8	3	3	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 5

最大重量: 13

所持金: 5

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-		視界	単体	自動	ナリ01回	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを無効化。P117								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動	ナリ0SL回	
効果: 白兵攻撃後、ドロップ品獲得。P119								
ドッジムーブ	1	2		-	自身	自動	盾非装備	
効果: 回避達成値+[SL+2]。回避判定と同時使用。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: トラップ探知判定+1D。探知失敗時でもトラップ作動なし。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果: トラップ解除判定+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

リブリー。愛称はリッピー。「騒がしい草原の住人」の意。
 家族と冒険していたがいつの間にかはぐれてしまい、そのまま呑気に好奇心でテッテコ世をさすらう。