

キャラクター名
マエストロパーチェ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	4
アザーシークエンス	エキスプロイヤー	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	1	7	37 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	6	0	21	51 %

HP	63
MP	41
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	フィスト		10						
武器2	フィスト		10						
防具	バトルスーツ								6
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	バンテージ		4						
アクセサリ	スカルマーク		2						
能力値+ボーナス		34	10	12	19	0	6	6	0
アーツ			8						
その他									
総計(1)		34 %	36	12 %	19 %	0	6 %	6	6
総計(2)		34 %	36	12 %	19 %	0	6 %	6	6
総計(両)		34 %	46	12 %	19 %	0	6 %	6	6

所持品	
活動基本装備	

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
バフェット	5/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
トゥースードフェンサー	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
コンカー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果：	全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]						
ブロッキング	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
トライアンプ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
プリベーション	1/3	4	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果：	バフェットが5レベルなら、攻撃が命中したキャラクターの防御力を-[ALx3]。この効果は重複しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							