キャラクター名
アレックス・クロス

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18歳

出自	一般人	**運命**	修行	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	4	5	14	44 %
知	5	0	-3	2	32 %
敏	15	2	0	17	47 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	75
MP	37
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ニュートラライズ	1	7						
武器2	盾（ディフェンダー）								3
防具	ガーディアンコート								6
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ソードクロス								
アクセサリ	バーサークリング								
能力値＋ボーナス		40	4	10	21	0	2	17	0
アーツ	イラプション+エクスプロージョン		30						
その他	ただしHP15点消費								
総計(1)		41 %	41	10 %	21 %	0	2 %	17	10
総計(2)		40 %	34	10 %	21 %	0	2 %	17	10
総計(両)		41 %	41	10 %	21 %	0	2 %	17	10

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
イラプション	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： [5xAL]までのHPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したHP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ							
エクスプロージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：《イラプション》の効果の「+[消費したHP]ダメージ」を「+[消費したHP×2]ダメージ」に《タイラント》の効果の「+[消費したMP]ダメージ」を「+[消費したMP×2]ダメージ」に変更する							
ディフェンダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： [ソード]を片手にのみ装備している場合、あなたの防御力に＋3する							
バッシュ	2/5	6	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：対象に[白兵武器]で、ダメージロールなしの攻撃を行うこの攻撃が命中した場合、このラウンド中、対象の行動値に−10×[アーツLv]するこれによって行動値が0以下になった場合、このラウンド中、対象は行動が出来ないこの効果はシナリオのボスには効かず、1戦闘に1回使用できる							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： カバーリングの射程を近距離に置き換える							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
↓探索アーツ↓	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
デモリッション	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果： 無機物の破壊に関する【体】判定に＋20×[アーツLv]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：軽率