

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1710				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	3	6	5	6	鎧	スプリントアーマー		15		5	
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値		5	5	

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		☐ ☐ ☐ ☐
冒険者セット			☐ ☐ ☐ ☐
保存食x7			☐ ☐ ☐ ☐
ヒーリングポーション			☐ ☐ ☐ ☐
アウエイクポーション			☐ ☐ ☐ ☐
救命草x2			☐ ☐ ☐ ☐
			☐ ☐ ☐ ☐

	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐

所持金	-240	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 5	5	27						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 2	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 4	11							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

☆ その他メモ ☆ 特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。 ☆ 種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇔6、2⇔5、3⇔4)	自動失敗 チェック ☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊴
--	---