キャラクター名
サーシャ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス			**レベル**	4
アザーシークエンス	オデッセイア			**性別**	女
出生タイプ				**年齢**	14
出自	アサルトエンジンの職員	**運命**	探究心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	1	0	9	39 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	7	1	2	10	40 %
運	12	4	0	16	46 %

HP	61
MP	50
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具	アーマージャケット								6
インナー									
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		31	0	6	25	0	5	10	0
アーツ									
その他									
総計(1)		33 %	2	6 %	25 %	0	5 %	10	6
総計(2)		31 %	0	6 %	25 %	0	5 %	10	6
総計(両)		33 %	2	6 %	25 %	0	5 %	10	6

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
ラビッシュ	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： あなたがベットに成功した時、使用できるそのベットで得たウィルを代わりに対象に与える							
プレッジ・アボイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘中、回避できなくなる代わりにウィル10点。1シナリオに1度							
ビリーブ	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたがリロールを行うダイスロール直前に使用できるそのダイスロール後、ファンブルでなければもう1つの位も振りなおしてもよい							
クロニクル	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	3	
効果： ウィルを任意に消費し、味方全体のHPを[消費したウィル]×10点回復する1シナリオに1回使用可能							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
↓探索アーツ↓	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
ラッキースター	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 任意の一般判定を【運】判定で判定する事ができる1シナリオに1度使用可能							
リゾリューション	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 意志の強さが試される【運】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							

母親がアサルトエンジンの一般職員であり、さまざまな研究を行っている
そのためかサーシャ自体も探究心が強く、何にでも興味を持つ