

キャラクター名
久木 静流

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNチルドレン教育
	オプショナル		年齢	30	性別	女
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	1	0	3		8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1~5 100未満	白兵	13r+6	8+4	2 0		シナリオ2回まで選択範囲に変更
1~5 100以上	白兵	14r+6	8+4	2 2		シナリオ3回まで選択範囲に変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
素手	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人:コントロールソートP		N		
橘楓	P 尽力	N 心配		
糸井例	P 連帯感	N 不安		
ベンジャミン・テムネP	慈愛	N		
ドクター・クシュネルP	執着	N 憎悪		
*機械仕掛の神 *デウス・イクス・マキナP	執着	N 憎悪		
喜楽望	P 連帯感	N 疎外感		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ノイマン	2	2						
効果: 白兵判定を精神で行う (Dロイス効果アリ)								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-		-	
効果: ダイス+Lv個								
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-		-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲選択		-	
効果: シナリオLv回対象を範囲選択に変更								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身		-	
効果: 情報判定を意思で行う、D+Lv個								
戦術	2	6	セット	視界	シーン選択		-	
効果: 次メジャーD+Lv個								
影走り	2	1	マイナー	至近	自身		□	
効果: シナリオLV回戦闘移動								
波紋の方陣	3	3	オート	視界	単体		80	
効果: HPダメージ適応時 [LV+1] D点、ラウンド1回								
無音の空間	1						RC	
効果: 自身の気配を完全に遮断								
ドクター・ドリトル	1							
効果: 世界中の言語・動物と会話								
高濃度酸素バブル	1							
効果: 水中で呼吸、疲労回復								
真偽感知	1						RC	
効果: 声色から嘘をついているか判断								

セットアップ戦術: シーン選択にメジャーのダイス+Lv個 (2or3)
 オート波紋の方陣: HPダメージ適応時 [4 or 5] D点、ラウンド1回

100% ↓
 侵蝕率+8、命12dx8+6、攻撃力+20、単体、至近 選択範囲にするときは侵食+4
 ダイス数 (【精神】+修正値) dxC値+白兵=達成値、(達成値の10の位+1) d10+攻撃力=ダメージ
 13dx8+6 d10+20

100% ↑
 侵蝕率+8、命13dx7+6、攻撃力+22、単体、至近 選択範囲にするときは侵食+4
 15dx8+6 d10+22

