キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	2050				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6	1		14	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15		6
盾	カイトシールド		13		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 7	10	8	27										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	8	17										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
スプリントアーマー(売却)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
(1⇔6、2⇔5、3⇔4)

☆エンハンス
【ビートルスキン】：戦闘準備,補助動作で使用可能 効果時間30秒(3ラウンド) 消費MP3 防護点+2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟