

キャラクター名
朝霧鈴音

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	17	経歴	とある剣士の家の娘。しかし戦争により国が亡び、家族全員が皆殺しにされる歳の時に天涯孤独の身になる。その後、鈴音の師匠である朝霧古杜葉(あさぎ) ことば)に拾われる。		
経験点	4250		それから数年が経ったある日、国を再興するために見解が異なる。戦いのなか好きを思い師匠は死に戦場に勝利したものの、国に戻る夢をあきらめた鈴音は国に立ち戻り決意を固める。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	20		37	6
	敏捷度	8	23		40	6
体	筋力	11	37		54 + 2	9
	生命力	5	4		15	2
心	知力	7	3		16	2
	精神力	9	19		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17	ウォーリーダー	6
スカウト	14		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/非金属鎧 1-282p
ファストアクション	2123p	防具の達人 3-213p
影走り	2120p	双撃 1-280p
トレジャーマスター	3143p	命中強化 2-230p
必殺攻撃	1-288p	p
回避行動	1-279p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ 烈火		
怒涛の攻陣Ⅲ 轟炎		
怒涛の攻陣Ⅳ 爆焰		
怒涛の攻陣Ⅴ 獄火		
陣率【虚外なる烈撃Ⅰ】		
陣率【衝戟の刪削Ⅰ】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	17	23	23	26	
シューター	0				

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ディバインスキン	18	1	10	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3	
回避技能	フェンサー	合計値		26	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20	1	2d+ 25	-1	29	30										
首切り刀	1H	20	1	2d+ 25	-1	29	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	40 _m	120 _m	2d+ 26	13	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 20	2d+ 19	2d+ 26	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアー+1
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	軍師徽章
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

