

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	館の捜査中に暖炉に吸い込まれ、気づいたらブルライトの酒場の暖炉の前にいた。 言語はその酒場を運営している家族に教えてもらったため、地方言語がブルライト語		
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6	1		14	2
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

[illegible]

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
		名譽点 所持 25 /合計 25	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	5	8	7	8	鎧	ラメラアーマー	15		6
グラップラー	0				盾	カイトシールド	13	1	1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	8	7

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)					〇□□○□□
冒険者セット	〇□□○□□					〇□□○□□
保存食x7	〇□□○□□					〇□□○□□
ヒーリングポーション	〇□□○□□					〇□□○□□
アウェイクポーション	〇□□○□□					〇□□○□□
救命草x2	〇□□○□□					〇□□○□□
	〇□□○□□					

所持金	480	G	預金・借金		G
-----	-----	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 8	7	49						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 8	2d+ 6	11						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。	☐☐☐☐ ⑤
☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇔6、2⇔5、3⇔4)	☐☐☐☐ ⑩ ☐☐☐☐ ⑮ ☐☐☐☐ ⑳
☆エンハンス 【ビートルスキン】：戦闘準備,補助動作で使用可能 効果時間30秒(3ラウンド) 消費MP3 防護点+2	☐☐☐☐ ㉕ ☐☐☐☐ ㉟ ☐☐☐☐ ㉫