キャラクター名: シルヴィ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	26
冒険者Lv	11	経歴	小国エルスベルクの王女として産まれる。		
経験点	9600		ユーシズ魔導公国へ亡命。6年制の魔法学校へ入学後、4年で卒業する。		
			国を転々とした後、マカジャハット王国へ移り、王女の近衛兵になる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	2	4	29	4
		敏捷度	10	4	4	29	4
体	13	筋力	4	14		31 + 2	5
		生命力	4		8	25 + 5	5
心	6	知力	11	11	2	30	5
		精神力	3	9	8	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
マギテック	2		
セージ	5		
エンハンサー	1		
グリモワール	8		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔導書習熟A	AG37p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	知識の魔導書		8	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	15	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード+1	1H	13		2d+ 15	9	19	25										
知識の魔導書	1H	8		2d+ 15	0	16	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	7			
秘奥魔法	8	13			

装備品		説明
頭	スマルティエのベレー帽	ベレー帽。
耳	スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳判定可能
顔		
首	人似せの首輪	人間の姿を隠す。異貌すると自動的に外れる。
背中	サーマルマント	防熱防寒素材。炎と水氷ダメ-1
右手	スマルティエの能力増強の腕輪	スマルティエ効果+3
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	スマルティエのブーツ	
その他	マギスフィア(小)	左腰

装備品		説明
	スマルティエの風切り布	1ラウンド命中回避+2。18ラウンドごとに1回。
左手	スマルティエの能力増強の腕輪	

その他メモ

本名：シルヴィア・フォン・エルスベルク
左利きの剣士
賢神キルヒアを篤く信仰している。

16歳　勘当、ユーシズの魔法学校へ入学
20歳　魔法学校を卒業。冒険者になる
22歳　マカジャハットの近衛兵になる

小国エルスベルクの第一王女として産まれる。
才覚があり、次代の王女として期待されていたが、
エルスベルク家が禁忌としていた魔動機文明について学んでいることが発覚し、勘当、国を追放される。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シルヴィ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
ヒーリングポーションx9		
スカウト用ツール		
アウェイクポーションx2		
救命草x3		
使いやすい調理道具セット		
包帯x3		
受益者のシンボル		
エントの形代		
薬効水		
ウェポングリップ		
ティーセットx2		
スマルティエの風切り布		
魔晶石3点x10		

所持金	預金・借金
48730 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 260 /合計 260