

キャラクター名

マシュ・キリエライト

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 16 |
| メインクラス | □マネスク | 暗示  | 人形 |
| サブクラス  | □マネスク | 寵愛点 | 16 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 歌      | どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは歌を一つ覚えていて。気が付けば口ずさんだりハミングしたり。時々歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだよ。      |
| 謝罪     | 大切な人を気付けってしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も謝っていないのに。気が付けば死んでいて、死にながら生きていて。あの人もきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。 |
| 母の手    | 暖かな手に抱きしめられている記憶。それがあなたの母だとはっきり覚えている。誰も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本物の母にいつか抱きしめてほしい。     |
| 命      | 誰かにあった、新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？あるいは、あなたの脳は外見通りの人物ではない人物のものなのだろうか？       |
| 幸福の時   | ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが怖いぐらいの幸せ。夢じゃないかと思うぐらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだけ。            |
| 滅んだ世界  | ドールは世界が滅んだと気づいた。   |
|        |  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 赤ずきん  | 友情 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| ニアレ   | 恋心 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| アイシエ  | 憧憬 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |  |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 看破       |    | ラピッド  | 0   | 0～3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す                                       |
| メインクラス |    | 戦乙女      |    | オート   |     |     | 最大行動値+2  |
| メインクラス |    | 円舞曲      |    | ラピッド  | 1   |     | ターン終了時まであなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1)この効果は同じターン中に重複させることができない |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け    |    | オート   |     |     | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能である                 |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | アームパイプ   |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援2か妨害2  |
| 腕      |    | パイルバンカー  |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお攻撃が命中したなら対象を「移動」1してもよい                           |
| 腕      |    | レーザービーム  |    | オート   | 3   | 0～3 | 射撃攻撃1+切断   |
|        |    | エンブリオ    |    | オート   |     |     | 壊れない（余ったダメージは任意の場所へ）   |
| 胴      |    | ネックレス    |    | オート   |     |     | たからもの  |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | スチールボーン  |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+「切断」無効化  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1   |
| 脚      |    | アサシンブレード |    | ラピッド  | 2   | 0   | 白兵攻撃2+連撃1  |
|        |    |          |    |       |     |     |  |
|        |    |          |    |       |     |     |  |
|        |    |          |    |       |     |     |  |