

キャラクター名
岸原 鳴海

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|------|---------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス ハヌマーン | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | |
| オプション | ノイマン | 年齢 | 20 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 脱走 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 8 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|------------------------------|
| 聖剣の王者 | 白兵 | 3r+8 | 7 | 15 | | マイナーで宣言 次のメインプレスクリティカル値-2にする |
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------|--|
| 思い出の一品 | |
| コネUGN幹部 | |
| コネ噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------|----------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| Dロイス:遺産継承者P | | N | | |
| 東雲 早希 | P 友情 | N 不安 | | |
| ヒナーナ | P 連帯感 | N 恐怖 | | |
| ケイド6 | P 連帯感 | N 無関心 | | |
| ディアボロス | P 感服 | N 嫌悪 | | |
| ユナボマー | P めんどくさい | N 嫌悪 | | |
| 新野ちゃん | P 好意 | N 不安 | | |

最大財産P: 10 残り財産P: 6

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|----------------|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセプト:ノイマン | 2 | 2 | Xジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| インフィティウェポン | 4 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 2 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | 3 | Xジャー/リアクション | | | | | |
| 効果: | 白兵 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | Xジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 折り畳み | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ドクタードリトル | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

UGNに所属する事になって此の方、戦うのが嫌で嫌で逃げずには先輩に捕まっては任務戦闘日常戦闘逃走を繰り返してたのいつの間にかUGN支部長になった、逃げるには役職を捨てて逃げる肝っ玉は無く、遠い目をしながら支部長の日々を過ごしている

支部長になってからは逃げることはめっきりなくなったが、逆に支部長室でふて寝するようになった