

キャラクター名  
五十木 ジャック

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	ヒーロー候補生A	カヴァー	中学生
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	安定した家庭	経験	海外生活	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣1	白兵	3r+9	6	6		
【】	白兵	7r+9		6		コスト6
1+2+3		0				
【】	白兵	7r+9		7		コスト9、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	
携帯電話	
とっさのお守り	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
未定	P	N		
シナリオ枠	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
形状変化:柔	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中ガード値:+[Lv*2]							
骨の剣	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中素手のデータを変更							
オールレンジ	5	2	Xジャー	-	-	白兵/射撃	-	
効果:	判定ダイス:+[Lv]個							
C:エグザイル	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	判定のC値:-1(下限7)							
伸縮腕	2	2	Xジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	射程:視界に変更、判定ダイス:-[3-Lv]個(最大0)							
漆黒の拳	1	3	Xジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	素手を使用した攻撃力:+[Lv]、装甲無視							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	行動済みにならないカバリングを行う							
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	《崩れずの群れ》10m離れた対象もカバリング可能							
歪みの身体	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値:+[Lv+3]							
スプリングシールド	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値:+10							
自動触手	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	自身を攻撃した対象に[Lv*3]のHPダメージ							
餓鬼玉の使い	1	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	HPダメージを受けた対象に邪毒3を付与する							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象の判定を失敗させる							

(いそぎ-) 父がイギリス人で母が日本人  
 肢体を弾力のある丈夫な触手に変形させることができる ※《骨の剣》の演出も準ずる  
 日本語はかなり流暢だがまだ完璧ではない。いたずら好きで、気に入った人には触手を巻きつけて甘える  
 パロールの能力がなかなか発現しないのを気にしている(130点時点)  
 130点版  
<https://charasheet.vampire-blood.net/4704010>

