ニキャラクター名 ハルカ(ヒカル)

- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計	
武装	2	1	3	
変異	1	0	1	
改造	1	0	1	

ニュナットトー	+					
記憶のカケラ	内容					
ねがいごと	誰かと一緒にいたいって約束したんだ。でも、その願いは叶わなかった。だって、私が許されないことをしてしまったから…					
炎	誰かの遺体が燃やされている。ああ、そうだ。名前はわからないけどあの人は大切な人で…なんであの人は死んだんだっけ?					
遊園地	DASAWATATOLICHERSA, WAY TELETEVE ALBERT LITERARY. NEWASYARMAN BENJAMBAK BENJAMBA PERJATS NOBELI VI-SEESTANDHIKKENERSTAI — EX. BANG EST, HEITSTONDEN, TANGEN, BEG.					

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
	対抗	2	12345		
	友情	2	12345		
	保護	4	12345		
	依存	2	12345		
	独占	1	12345		

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。	
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	パトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出日+1、ダメージ+1して良い。	
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃戦を、切断判定の出目は全て41される。ただし、バトルパートでの毎ターン後7時および戦闘終7時、貴方は任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。	
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1	
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃+切断+連撃1 戦場を縦横無尽に駆け回る死神の形をした大きな人形。見た目によらずひょうきんな性格	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1	
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがパトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2しても良い。パトルパート検了までこの効果は結ぎ、効果中はこのパーツを修復できない	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
胴		コート		オート			たからもの	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
ь			-				•	