| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| シデムシ | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 14 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| | | 怪物の顎 | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃３ |
| | | ムカデ足 | | アクション | 2 | 自身 | 移動2 |
| | | 突進 | | ラピッド | 1 | | 自身の移動時宣言。移動前後の対象１に肉弾攻撃３ |
| | | 巨体 | | オート | | 自身 | 【転倒】【移動】を無効 |
| | | 中枢神経 | | オート | | | 行動値２ |
| | | めだま | | オート | | | 行動値１ |
| | | 常時飢餓 | | オート | | | 行動値１ |
| | | 栄養嚢（よぶんなあたま） | | オート | | | 2 |
| | | 気門（エナジーチューブ） | | オート | | | 行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを１つ追加で損傷しなくてはならない |
| | | 蛹化（第二形態） | | オート | | | このパーツを損傷したとき、自身を舞台から取り除きあらかじめ用意した別の手駒を現行動値-1で同エリアか隣接エリアに配置、合計悪意に手駒本来の悪意の半分（少数以下切り上げ）を加える |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |