

キャラクター名
御手洗 匡 (みたらいきょう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ パロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自	双子	経験	汚れ仕事	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	3	1	2			6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒		0	0	2		命中+-0
		0				
薬人形は笑う<イピル・トゥ・ピー>	白兵	6r+3				複数の対で行動、C8(7) ダメージロール+2D (Dロイス) 80↑で攻撃力+10(12)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
伸縮性警棒	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種	P	N		
妹	P 遺志	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↓	
効果:	ラウンド中の白兵攻撃力+Lv*5、代わりに行動値は0(優先)							
巨人の生命	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+Lv*5。侵食率で増加せない。基本侵食率+3							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージロール直前に使用。カバーリングを行う。行動回数に含めない。1回/メインプロセス							
グラヴィティガード	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードを行う直前に使用。ガード値+LvD							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	自身を含む対象:範囲/範囲選択を対象:単体に変更し自身が担う。カバーリングの対象にはならない。Lv回/シナリオ							
魔人の盾	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードを行う際に使用。ガード値+Lv*10。1回/シナリオ							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果:	自身が攻撃が行われリアクションをする際に使用。リアクションを放棄し対象に白兵攻撃を行う。組み合わせた判定のC値-Lv (Min7)。他エフェクト組み合わせ不可、対象のリアクション不可。							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■ どうしても復讐の刃型を作りたかったが、復讐の刃クソ難しいな。

■ 使う予定はもちろんないが、実際使わないとどうしたらいいかわからんなこれは