

キャラクター名  
???

プレイヤー名

シンドローム	オルクス モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	?	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	37	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	8r	3	12		ドッジダイス-1
混沌なる者の槍	白兵	16r	3	59		ドッジダイス-2, 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格	P	N		
記憶の奥にある人	P 幸福感	N 不安		
チルドレンの同僚	P 親近感	N 嫌気		
AGB	P 好意	N 恐怖		
	P 同情	N 不信感		
	P 信頼	N 嫌気		
	P 同情	N 憤懣		

最大財産P: 6    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv								
形なき剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 対象のドッジダイス-Lv								
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 瞬間移動								
バックスタブ	6	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 縮地時、攻撃+Lv*5								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃+Lv*3, 装甲無視								
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 壁を抜けられる								
猫の道	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 通常では通れない道でも通れる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キャラ名: ???  
 コードネーム: プロータ  
 シンドローム: オルクス・モルフェウス  
 ワークス: UGNチルドレンA  
 カヴァー: 高校生

とあるオーヴァードの事件の際に拾われた孤児。  
 火災による一酸化中毒にやられ、死にかけたが、無理やりレネゲイドウィルスに感染させた。しかし、そのショックは大人でさえ耐えられる者は少ないと考えられていた。  
 そのため、精神を保つため意図的に人格をもう一つ作られた。そうして生まれたのがチルドレン、プロータだ。  
 元々の人格は不安定で、軽い精神疾患を患っている。しかし、元々の人格なため、戦闘能力はずば抜けている。  
 エピテシィ・アーミナ