キャラクター名
プラミィ・ロイシェル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	商売を手伝ったことがある。		
経験点	2000		空腹のあまり失神したことがある。		
			大切な人と生き別れている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	3	2	18	3
		敏捷度	10	2		19 + 1	3
体	10	筋力	5	3		18 + 1	3
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	10	1		15	2
		精神力	3	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	6		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+ 9	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 サバイバルコート	防熱、防寒、両方に使えるコート
右手 俊足の指輪	敏捷+1 破壊時+13
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ブーツ	ロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手 怪力の指輪	筋力+1 破壊時+13

その他メモ

冒険者になった理由：成り行き
故郷にいたころに幼馴染が病死してしまい、冒険者になって外の世界を見て回っている。
冒険の途中で食料が尽きてしまったことがありそれが原因で失神までしている。
何とか町の入り口までは戻ってこれていたため。通りががったパン屋の店主に介抱してもらった経験がある。
その際の恩返しとして店の接客を手伝った。なお料理のほうはダメダメだったため接客に回されたようだ。
宿の代わりとしても世話になっていたため。その期間はずっと店イチオシのパンを食べていた。
そのためかなりのお気に入りになっている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: プラミィ・ロイシェル

プレイヤー名:

一般装備品
(消耗チェック)

- ヒーリングポーションx8
- アウェイクポーションx5
- アンチドーテポーションⅡx2
- 救難草x7
- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- 保存食(1週間分)
- テント
- ベルトポーチ
- 魔晶石(3点分)x25
- 白炎玉
- 月光の魔符x3
- 着替えセット
- 俊足の指輪

所持金 3670 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	200
武器、装飾品専用化	100

名誉点 所持 30 /合計 330