キャラクター名

アメリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	【反転】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練があれば、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目+1してよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃のみ。サイコロ出目は「6」になり、振り直しできない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に不可。移動1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		あかいいと		オート			たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		翼（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1