

キャラクター名

ビクター・グランツ(抱擁)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	抱擁	誰かを抱きしめた記憶。誰かに抱きしめられた記憶。大事な人。大切な人。その胸の中に抱きしめていたはずなのに、手の中は今空で……。あのぬくもりを求めて、姉妹をついつい抱きしめてしまうかもしれない
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1
		血の宴	冷たい真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
猟犬	依存	3	①②③④⑤	
踊り子	保護	3	①②③④⑤	
観測者	恋心	3	①②③④⑤	
伯爵	独占	3	①②③④⑤	
リップパー	嫌悪	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		捕食者		ジャッジ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の暴走している任意のパーツ2つを選んで暴走前の状態に戻してもよい
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			