キャラクター名
切塚　紅羽（きりづか　くれは）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	5ヶ月	性別	女
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	50 %
出自	人工生命	経験	実験体	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0		4	6
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	1	0	0			1

HP	37
行動値	3
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヒーローズソード（妖刀空墨）	白兵	6r+5	4	11		エフェクト組み合わせた場合白兵D+1
血濡鴉刃	白兵	7r+6		11		C値7。侵蝕+3。
△～80喰らわれし贄	白兵	7r+6		20		C値7。侵蝕+3。
八咫之血濡鴉刃	白兵	7r+6		23		C値7。侵蝕+3。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマーコスチューム		8	-1	-2	エフェクトによる攻撃で受けるHPダメージは3軽減

合計装甲：	8	合計回避：	-1

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P　憧憬	N 不信感		
REC墓守清正	P　尊敬	N　偏愛		
長谷川奈津美	P 連帯感	N　隔意		
	P	N		
	P	N 不信感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：ウロボロス	3	2	メジャー					
効果：	C値-lv(下限7)							
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー	武器		対決		
効果：	白兵攻撃の射程を10mにする							
原初の黒：ライトスピード	1	7+基本3	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果：	メインプロセス中メジャー2回。C判定+1							
原初の白：時間凍結	1	7+基本3	イニシ	至近	自身	自動	80	
効果：	メインプロセス行う。メインプロセス終了後HP-20。シナリオ1回							
原初の紫：復讐の刃	2	7	オート					
効果：	リアクションを放棄して白兵反撃							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	戦闘不能時メインプロセス。シナリオ1回。							
喰らわれし贄	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果：	オーヴァードに与ダメ時、シーン中攻撃力+LV*3							
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	オーヴァードに与ダメ時、シーン中ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定+2*LV							
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動		
効果：	オーヴァードに与ダメ時、シーン中装甲値無視。シナリオLV回							
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100	
効果：	対象への単体攻撃の判定直後に使用。対象を自分へ変更。ラウンド1回。							
LBIA	6							
効果：	タイタス使用で戦闘不能回復した時、回復量を【肉体】+40、シーン中達成値+2。シナリオ1回。							
ヒーローズソード	2							
効果：	エフェクトを組み合わせた白兵D+1							
パワーソース:ピース	2							
効果：	暴走していない限り、あらゆる判定D+3、受けるHPダメージを5軽減。							

剣技に適正のあるヒーローの細胞をベースに、歴代のヒーローとヴィランの細胞を混ぜ合わせて作られたクローン体。
歴代ヒーロー・ヴィランの能力と戦闘技術を再現できるオーヴァードを目標として作られた試作実験体。
バロールやソラリス等のエフェクトで成長促進されており、見た目は10くらいの少女だが産まれて数ヶ月しか経過していない。

過酷な実験の日々を重ねていくうち、ふとしたことがきっかけで暴走し研究員を皆殺しに。
暴走している内にUGNチルドレンの墓守清正と戦闘となり、エピタフに貫かれた衝撃で正気を取り戻した。
墓守清正の温情で見逃されてDUST地区へ流れ着き、先住民の”先輩”に躾けられ、衝動を抑え無闇に力を振るわないよう心がけるようになった。

キャラクター名
切塚　紅羽（きりづか　くれは）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄泉路巡り		0				喰らわれし贄+背徳の理+破壊の渦動。侵蝕+9。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								