キャラクター名

アメリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	【反転】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	54

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
『少女』	隣の男子部屋にいる弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適正がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
『少年』	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。何とかしてあげたいと思いながら、何もできなかった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クフシンカ	独占	3	①②③④⑤	
アイリス	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1.
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1してよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
サブクラス		完全捕食		オート		0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象はすべてのパーツを損傷する。レギオンには無効。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート		自身	射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功が出たとき、「連撃1」か「転倒」を加えてよい。カウント1回。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。判定中、1回だけ振り直してよい。
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。パート中1回。
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷。
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	ダメージを与えた際、任意の基本パーツ1つを損傷することで、白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用してよい。
脚		おしゃれなブーツ（かわいい衣装）		オート			たからもの。