

キャラクター名 アンナ・マグダレナ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	12	経歴	B-6-4 特定の種族を好んでいる (いた)		
経験点	760		B-4-4 大切な約束をしている A-2-4 家族に異種族がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	7		18 + 2	3
体	13	敏捷度	11	2		21	3
		筋力	2	6		21 + 2	3
心	9	生命力	4	13		30	5
		知力	11	10		30	5
		精神力	8	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12						
プリースト/ヒューレ	7						
マジテック	1						
レンジャー	3						
エンハンサー	7						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
両手利き	1B32p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
マルチアクション	1B39p		p
魔力撃	1B39p		p
魔力撃強化	1B32p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	15	15	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	イスカイアの魔導鎧		23		8
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	11	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"碧刃イガリマ" (専用タバルジンカスタム+1) 必筋+2をして専用化、魔法の武器	1H	15	1	2d+ 16	11	19	25										
"紅刃シュルジャガナ" (専用タバルジンカスタム+1) 必筋+2をして専用化、魔法の武器	1H	15	1	2d+ 16	11	19	25										
ブロードソード	1H	15		2d+ 15	10	15	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 15	10	15	15										
ハルバード	振2H	20		2d+ 15	11	18	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 15	10	18	35										
スリング 射程20m	1H	2+10		2d+ 15	11	15	12										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 15	12	15	6										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 15	11	83

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 17	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
魔動機術	1	6			

装備品	説明
頭 専用ジャンディル製ハンダ	シニヨンキャップ風に頭につけて角を隠している
耳 先魁の印	後攻時に先んじて補助動作を1回使用できる。ヒューレの聖印として使用可
顔 マギスフィア+	OP: ターゲットサイト、フラッシュライト リックからの借り物
首 ポーションインジェクター	
背中 専用野伏の英雄のマント	フード着けた
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 魔剣フロックス	セッション7戦利品 精神抵抗+1
その他アルケミーキット	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	専用タバルジンカスタム、ハルバートを格納
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
魔力撃宣言時MAX (基本的に専用タバルジンカスタム+1想定) 命中: 2d+26 (基準値16、猫目+1、タゲサ+1、強化魔力撃+5、スフィノレ+2、異貌+1、デーモン+2、異貌両手利きペナ-2)	□□□□⑤
ダメージ: r25c11+42 (基準値16、武器習熟+3、熊+2、強化魔力撃+12、スフィノレ+2、ジャイアント+2、ヴォーパルス+4、異貌+1) 期待値は48点 (ヴォーパルスAは-2、Bは-3)	□□□□⑩
マルチアクション宣言時MAX	□□□□⑮
命中: 2d+20 (基準値16、猫目+1、タゲサ+1、異貌+1、両手利きペナ-2、デーモン+2、イスカイアの魔導鎧命中補正+1)	□□□□⑳
ダメージ: r25c11+28 (基準値16、武器習熟+3、熊+2、ヴォーパルス+4、ジャイアント+2、異貌+1)	□□□□㉑
行使: 2d+16 (イスカイアの魔導鎧補正+1、スフィノレ+2、異貌+1)	□□□□㉒
セッション15仮成長案	□□□□㉓



