キャラクター名: ミア・キャロル

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	【1-2】親に捨てられた		
経験点	4500		【1-3】罪を犯して追放された		
			【1-1】人族に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2			10	1
		敏捷度	7	1		16	2
体	8	筋力	6	3		17	2
		生命力	7	2		17	2
心	15	知力	9	12	6	42 + 2	7
		精神力	7	6		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
セージ	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		7
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
祝福の剣	1H	14	1	2d+ 1	10	1	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
保存食１週間x2	○□□○□□

魔晶石（５点分）x4	○□□○□□
叡智の腕輪x4	○□□○□□
イグニスの魔符x8	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	16			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	マナリング	魔法発動体+魔法のダメージ+1
腰		
足		
その他	勇者の証：心	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

■キャラ説
エスタニア帝国にひっそりと暮らす蛮族。
ヴェルザニア共和国の迷宮に挑んだ友人が帰ってこないのでシグムント伯の依頼に乗った。

●作成ボーナス
8、迷宮に挑み帰還しなかった冒険者の中に親友がいたという設定
9、好きな能力値、合計+6（一つの能力+6や二つの能力+4と+2とか）=知力+6
・使い魔は黒猫（MP+10）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟