キャラクター名

ドロシー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	基本パーツを1つ損傷し、判定を振り直す
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	判定＋1。毎ターン戦闘終了時パーツ損傷
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツ追加。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		きもちのいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から狂気点1減点
頭		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1＋爆発＋転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1＋爆発＋連撃1。攻撃判定－1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト－1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時に修復可能
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身にダメージを与えた対象に肉弾攻撃2
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。ナメクジの様な動く肉片
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1