

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|----------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | プリースト | Lv.1: | アコライト | レベル | 11 |
| サポートクラス | フォーキャスター | Lv.1: | セージ | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | ディーバ | | | 境遇 | 没落 |
| 出自 (効果) | 逃走 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 9 | 13 | 24 | 13 | 20 | 3 |
| ボーナス | 4 | 3 | 4 | 8 | 4 | 6 | 1 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | 1 | |
| 能力値 | 4 | 4 | 5 | 10 | 5 | 9 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 86 |
| MP | 110 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ファインスタッフS3 | 至近 | 0 | 10 | 0 | 2 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | (両手武器) | | | | | | | | |
| 頭部 | ウッドヘルムS3 | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | クルセイダーガープS1 | | | | -1 | 5 | 1 | | -1 |
| 補助 | 神子の強化鎧 | | | | -1 | 6 | 2 | | 0 |
| 装身具 | 稲妻の聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 9 | 10 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | 【コネクション:IDワルド】/名馬 | | | | 3 | | | | 15 |
| 総計(右) | | | 4 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | 5 | 17 | 12 | 9 | 23 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | -2 | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 10 | | | 10 | + 5 d |
| アイテム鑑定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 魔術判定 | 10 | | 1 | 11 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 4 | | | 4 | + d |

| 所持品 | |
|------------|-------------|
| ▼クリスタル | |
| 侍祭のクリスタル | ▼所持品 |
| 暗視のクリスタル | バックパック |
| 対抗：毒のクリスタル | ベルトポーチ |
| 飛行のクリスタル | 森林冒険セット |
| 防衛のクリスタル | キャップライト |
| 防壁のクリスタル | |
| 防壁のクリスタル | ▼小道具入れ |
| 防壁のクリスタル | 筆記用具 |
| ▼乗り物 | チョコレート |
| 名馬 | アニマルメッセンジャー |

現在重量： 16
 最大重量： 19
 所持金： 43444
 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-----------|-----|--------|------|----------|----|
| ディーバ：エルダ | ★ | - | パッシブ/1体1分 | - | 自身 | - | - | |
| 効果：あなたが取得してるスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。 | | | | | | | | |
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ■セットアップ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：対象にエネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定する。 | | | | | | | | |
| クイックサーチ | ★ | 4(5) | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | セットアップ1回 | |
| 効果：《エンサイクロペディア》と、《クイックサーチ》以外の「タイミング：セットアッププロセス」のスキルを使用する。使用する順序はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。 | | | | | | | | |
| フェイバード | ★ | 1(2) | セットアップ | シーン | 場面(選択) | 魔術 | - | |
| 効果：あなたが取得してる《フェイス：〜》の「効果」を対象に適用する。ただし、あなたを対象に選択できない。対象がこの《フェイス：〜》を取得していた場合、《フェイス：〜》の「効果」は重複する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| プロモーション | ★ | 8(9) | セットアップ | 20m | 単体※ | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：対象は取得しているスキルからひとつ選択する。そのスキルのSLに+1する。この効果でSLがそのスキルの「SL上限」を超えてもよい。ただし、使用回数がSLにより決定する場合、使用回数は増えない。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ウィークポイント | 1 | 7(8) | セットアップ | 20m | SL体 | 知力 | - | |
| 効果：エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行なうリアクションに-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | | |
| ■イニシアチブ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 3(5) | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| ■ムーブ | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ■マイナー | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ■メジャー | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 2(4) | Xジェン | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果：対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加 | | | | | | | | |

▼ハンドアウト
 PC3:ウケ有り天童 コネクション:PC1
 あなたは小さい頃、拉致されてきた子供たちと一緒に強制的な英才教育を受けさせられていた。死人も出るほどの過酷な状況の中、PC1の兄により生き残った子供達と共に救出された。
 その姿を見て憧れたあなたは、セイヴァーになる事を決意する。そして現在、同じくセイヴァーとなる人物の中に、彼の肉親を見つける…。
 CL1時、初期取得スキル以外にSL1分、メインクラスがサポートクラスのスキルを取得する。
 →プロテクションを取得

▼設定
 魔の時代になったことで神とのつながりが希薄になったディーバ:エルダの一族。
 風の時代から続く一族ではあるものの、もはや今となってはただの人とそう変わりはない。
 性格はやや暗め。強く感情は示さず、のんびりしゃべる。
 ※ただし敬愛対象に対してはこの限りではない
 常に分厚い本を持ち歩き、魔術の補助として使用している。
 「あの組織を見つけないと…この世界の子供のためにも…なのよ。」
 「シルトお姉さまは私が守る…のよ。」

▼Lv1取得スキル
 ヒール/プロテクション/アフェクション/エンサイクロペディア/エフィシエント

▼ダイスロール(CL11)

キャラクター名
エーフィ・エーベルハルテ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|--------------------|--|--|--|
| 祝福の花 | | | |
| 秘策の手紙 | | | |
| 魔瘴石 | | | |
| 銀の龍笛 | | | |
| | | | |
| ▼ポーションホルダー | | | |
| ハイHPポーション | | | |
| ハイMPポーション(マジカルハーブ) | | | |
| ハイMPポーション(マジカルハーブ) | | | |
| ハイMPポーション | | | |
| ハイMPポーション | | | |
| ハイMPポーション | | | |
| ハイMPポーション | | | |
| ハイMPポーション | | | |
| 万能薬 | | | |
| 万能薬 | | | |
| 万能薬 | | | |
| 毒消し | | | |
| 毒消し | | | |
| 毒消し | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|--|--------|-------|-----|----|------|-----|---------|
| ヒールオール | 1 | - | 《ヒール》 | - | 自身 | 自動成功 | ナリ0 | SL回 |
| 効果: | 《ヒール》と同時に使用する。その《ヒール》の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面(選択)」 「射程：視界」に変更する。 | | | | | | | |
| キュア | ★ | 3(5) | Xジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: | 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | |
| レイズ | ★ | 8(10) | Xジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: | 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済となる。クリティカル：ダイスロール増加 | | | | | | | |
| ホーリーライト | ★ | 4(6) | Xジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: | 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、【威圧】を与える。クリティカル：ダイスロール増加 | | | | | | | |
| インボーク | ★ | 4(6) | Xジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: | 対象が行なう回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0 | | | | | | | |
| ■判定直前 | ◇ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アドバイス | 1 | - | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリ | [SL+1]回 |
| 効果: | 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。 | | | | | | | |
| ■ダメージロール直前 | ◇ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| チェックメイト | 3 | 3(4) | DR直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリ | 1回 |
| 効果: | 対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[SLD]する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが増える。このスキルはあなたを対象に選択できない。 | | | | | | | |
| ディバインフォース | ★ | 19(20) | DR直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリ | 1 |
| 効果: | 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×5]する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。 | | | | | | | |
| ■ダメージロール直後 | ◇ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 1(3) | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 防御中 | 1回 |
| 効果: | 対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SLD]する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。 | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | ナリ | 1回 |
| 効果: | 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | |
| ■効果参照 | ◇ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ブリッツセンス | ★ | 4(5) | 効果参照 | 至近 | 単体 | 自動成功 | シーン | 1回 |
| 効果: | 対象が行なうダイスロールの直前に使用する。対象のダイスロールに+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。 | | | | | | | |
| トリートフォース | ★ | 6(7) | 効果参照 | 20m | 単体 | - | ナリ | 1回 |
| 効果: | 対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。 | | | | | | | |
| シーリィ | 1 | 5(6) | 効果参照 | 20m | 単体 | - | - | |
| 効果: | 対象が行なう攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[SL×10]する。このスキルはあなたを対象にできない。 | | | | | | | |
| ■パッシブ | ◇ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エフィシエント | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。 | | | | | | | |
| ラーニング | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルからひとつ選択する。選択した種族スキルを取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要種族スキルは取得できない。また、【幸運基値】に-3する。(ラーニング)で取得した種族スキルをあとから取得することもできない。 | | | | | | | |
| ナチュラルヒストリー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | エネミー識別の判定に+2Dする。 | | | | | | | |
| ハイプロテクション | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 《プロテクション》の効果に+[5+SL×3]する。 | | | | | | | |

