

キャラクター名  
 エインシャントパイロ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ザウルス		オート			
		[すいしんアップ]		ダメージ	MF4	0-4	累積：味方全体の白兵・肉弾攻撃の出目+1
		[はくへいβ]		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
		[とっしん]		ダメージ	MF1	自身	MF値を1点払いダメージ+2
		[すいしんアップ]		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
		【頭：ヘイトクライム】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
		[きょうりょくじば]		オート	なし	自身	射程0の肉弾攻撃大成功でしようじょうチップ追加
		【★おうえん攻撃 フォースアップ】		ダメージ	1	自身	被ダメ時仕様でMF値1
				オート			
				オート			
		【左腕：オトリアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
		[リミッター]		オート	なし	自身	破損時最大行動値+2
		【★がむしゃら攻撃 ソード】		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃（切断判定-1）
				オート			
				オート			
		【右腕：ホンキアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1