

キャラクター名 エルミア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1005		大きな挫折をしたことがある 才能を絶賛されたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	5		25 + 2	4				
体	2	敏捷度	9	1		20	3	フェアリーティマー	7		
		筋力	5	1		8	1	セージ	3		
心	14	生命力	8	8		18	3	アルケミスト	1		
		知力	12	9		35 + 1	6				
		精神力	8	10		32	5				

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p		p
	ターゲットング	1-280p			p
	鷹の目	1-280p			p
	魔法収束	1-291p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
名誉点所持	227 /合計 247

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精の杖	2H	5		2d+ 0	11	0	15										
<small>自身の召喚したフェアリーの魔力が+1になり、魔法使用時のMP消費量が1上がる。</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石1点分x20	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
奈落の欠片x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax21	○□□○□□

ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	17625 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 0	3	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	9	2d+	0	59	
		2d+	10	2d+	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
妖精魔法	7	13			

装備品	説明
頭	インテリジェンススクレット 知力+1
耳	華美なる宝石飾り
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	アルケミーキット
足	花びらの足かざり
その他	

装備品	説明
左手	正しき信念のリング 精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：なりゆき	□□□□⑤
商人マーチャーとのコネクション +30	□□□□⑩
ツェツィのLINEのQR +30	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
足/装着時、何もしないままターンを終了するとMPが5回復する。一日あたりの上限はMP15点まで。 発動した際は次の手番まで自身の生命、精神抵抗判定-1 1日終了毎に魔晶石を3点消費することでリチャージ出来る。	