キャラクター名: アンドレ･クロックムッシュ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	54
種族	ネヴァーフ			**境遇**	親友
出自 **(効果)**	錬金術師			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	22	7	9	9	12	6
ボーナス	5	7	2	3	3	4	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	5	9	3	4	5	4	2

HP	61
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			9	0	3	0	4	8	10
スキル						1	1		
その他									
総計(右)			9	0	3	1	5	8	10
総計(左)			9	0					
総計(両)			9	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ストライクスロー	4		パッシブ		自身			
効果：	投射による射撃攻撃ダメージ+SL*4、射程+10m							
ウェポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果	:対象に投射による射撃攻撃を行なう。この時投射可能ではない「射程:至近」の武器を使用可能。その武器の攻撃力を2倍にしてダメージロールを行ない、メインプロセス後、武器は破壊される。							
ホーミングヒット	1		判定直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：攻撃の命中判定の直前使用。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗する。リアクションのスキル、アイテムも使用不可である。								
ウェポンクリエイト	4	7	マイナー		自身	自動成功		
効果	:使用時に「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」の中から一つ選択。選択武器を作成、装備する。効果はメモ参照。作成されたはシーン終了後失われる。							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果	:対象がパッシブ、アイテムスキル以外を使用時使用可能。そのスキルを効果を発揮せずに即座に使用したことにする。スキルは使用されたため対象はコスト消費する。							
AM錬金術	1		パッシブ		自身			
効果：	錬金術を使用した命中+1d							
ラーニングポーション	1		パッシブ		自身			
効果：	効果をダイスで求めるポーションの効果+1d							
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：	あなたが行なう武器攻撃に対するリアクション-1d							
アルケミーノウレッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	錬金術に関する知力判定+1d							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知+1d							
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用基本値+3							
ファーストエイド	1		効果参照		単体	器用		
効果	:対象が戦闘不能時使用。難易度10の器用判定を行い、成功時対象の戦闘不能を回復し、HPを1点回復する。ただし、対象は行動済となる。							
フェイス・ゴヴァノン	1		パッシブ		自身			
効果：	物防、魔防+1							

＊ウェポンクリエイトで作成される武器データ
種別:選択種別/錬金術　レベル:1
重量:0　命中修正:±0
攻撃力:+[(器用値)+SL*2]
行動修正:±0　射程:至近　装備部位:片

キャラクター名
アンドレ·クロックムッシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーハンターⅠ	1		効果参照		自身	自動成功	シーフ	
効果：エネミー撃破時に行うドロップ品決定ロール終了直後使用。フェイト1点消費。もう一度そのエネミーのドロップ品決定ロールを行なう。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								