キャラクター名: ミア

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	暗視、怪力乱神、鬼の血、歪みの角		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17 + 1	3
		敏捷度	6			16	2
体	15	筋力	11	1		27	4
		生命力	8	1		24	4
心	1	知力	6			7	1
		精神力	8	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	4		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
HP強化	
高所攻撃	
チャージ	
以心伝心	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50

名誉点 所持 10 /合計 60

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライジングサン	1H両	14	-1	2d+ 5	10	8	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ウォーホース	○□□○□□
魔動ミニバイク	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

種族特徴：暗視、怪力乱神、鬼の血、歪みの角

[怪力乱神]
"筋力"が現在装備している武器や防具の必要筋力より
１２上回っていれば魔力を２点上昇させ
精神抵抗力に２点のボーナス修正を得ます。
ただし精神抵抗力判定や魔力を参照する行動を行うと、
そのラウンド中に現在の武器や防具の必要筋力を上回るものを
新たに装備することはできなくなります。

[鬼の血]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟