

キャラクター名
ラスター

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	250
冒険者Lv	8	経歴	まだ叶わない夢がある		
経験点	400		奈落を滅ぼす		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	7		24	4
体	13	敏捷度	7	6		18 + 2	3
		筋力	2	5		20	3
心	12	生命力	5	2		20	3
		知力	9	3		24 + 2	4
		精神力	8	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	8		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
探索指令	
攻撃阻害	
高所攻撃	
チャージ	
特殊能力解放	
トランプル	
ヴォーパルウェポン	
魂の吸収	
腕が生える	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 7 /合計 7	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		18		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	ファイター	合計値	12	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス+1	1H	20	0	2d+ 11	10	15	25										
ノーマルランス+1	1H騎	20	0	2d+ 11	10	15	35										
ノーマルランス+1 (バフ有)	1H騎	20	+2	2d+ 13	10	17	35										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者ツール	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
マナチャージクリスタル: 5	○□□○□□
使い魔(蛇): 7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-12190 G
預金・借金	460 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	6	59
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ヴァイスマスク
首	ライフオスの十字架 石化しない
背中	
右手	知力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	立ち寝のレギンス
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗
イランドの様な直線かつ振じれた角が特徴のナイトメアの青年(外見上) 同じナイトメアのセシリアやメイトとチームを組む事が多く、セシリアとは付き合いが長い模様。パーティの中で立ち位置は攻勢防壁、剣と魔法という異なる資質を同時に扱う稀有な才能を持つ。密かにヴィスクーネ教団の謎を追っている。250年モノのチンピラ、CVは多分きーん	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
次回メモ	
・魔人窟の外界出口を探す	
・ミルタバル神殿のリアーネ神官を探す	
・ヴィスクーネ教団を個人的に追う	
・地下水没に24日の20~4時までに向かう	