

キャラクター名	プレイヤー名
ミシェール	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	12歳
種族	ドラゴネット(アンスロック)			境遇	裏切り
出自(効果)	先祖返り			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	17	19	6	26	9
ボーナス	4	3	5	6	2	8	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正				1		5	
能力値	4	5	5	9	2	15	3

HP	88
MP	129
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3クラブ	至近	-1	2		1		0	
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	S3ハット					1			
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	豊穡の花冠								
能力値			5	0	5	0	15	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			5	0	4	17	16	4	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		2	11	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
魔技のクリスタル	ハイMPポーション*5
防壁のクリスタル	万能薬*2
侍祭のクリスタル	値引き
精神のクリスタル	値引き
知力のクリスタル	
詩人のクリスタル	
ベルトポーチ	
バックパック	
ヒーラーバッグ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	

現在重量:	7	所持金:	14025	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴネット:アンスロック	★	-	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が行う判定に+1D								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
フェイス:アニムス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:HP回復、MP回復、ダメージ軽減を行うスキル。パワーの効果に+「CLの半分(端数切り捨て)+2」する。ただし、他の(フェイス:~)のスキルを習得できず、聖印・高位聖印とアコライトのクラス装備を装備することができなくなる。								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]点回復する								
ジョイフルジョイフル	3	6	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果: 行動済みのキャラクターを未行動にする。								
ディスコード	5	3	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が行う攻撃のダメージを+[(SL)D]する。								
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 呪歌判定に+1Dする。								
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がすでに使用した「シナリオn回」のスキルの使用回数を1増やす。								
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
アンプロンプチュ	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定を呪歌判定で代用する。								
ヒムノディ	1	-	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ1回	
効果: 対象のMPを[3D+CL*3]点回復する。自信対象不可								
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: アリブレイに[【精神】*100]G入手								
アンデッドベイン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 2Dの貫通ダメージを与える魔法攻撃。対象がアンデッド、人造生物、機械にダメージを与えた場合、[ノックバック(2)]								
グレイブバイン	1	-	メジャー	-	自身	精神	-	
効果: 情報収集を【精神】判定で行う。その【精神】判定に+1Dする。								

狂気に囚われた育ての親に追われつつ、"何か"を探すアコライトの少女。
神聖魔法の使い手としてアコライトを名乗っているが、神殿に勤めた経験はなく、特定の神を信仰しているわけでもない。

ごくごく普通のヒューリンであった両親から、突然変異的に生まれたドラゴネットであり、物心ついた頃に、生まれ持った『未来を読む』能力を恐れた両親や隣人たちによって、村を追放された。また、その際に右脚を痛めており、常に杖をついて歩いている。そんな幼少期の経験もあってか、「生まれた意味もない人間だ」と自暴自棄になっていたが、ディザスターと過ごした5年間の間に考え方が大きく変わり、現在は捨てられた過去も含めて自分を認められる、前向きな性格となっている——が、人間社会から長いこと離れていたこととあわせて、時折常識はずれな行動を取ることがある。

追放後の流浪生活の中で、生命信仰とでも言うべき境地に達しており、相手が妖魔や魔族、果てはアンデッドであったとしても、その在り方を認め尊重する。が、虫も殺せぬ博愛主義者と言うわけではなく、生きていくために必要であれば、たとえ相手が人間であっても戦うことには躊躇しない。

-----オリジナルスキル-----

《フェイス:アニムス》
タイミング:パッシブ
判定:- 対象:自身
射程:- コスト:-
SL上限:1
使用条件:-

