

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	犯罪組織			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	18	6	12	7	8
ボーナス	3	3	6	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	8	2	5	3	3

HP	44
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	8	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	6	9	5	3	13	8
総計(両)			4	11					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 250
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: ダメージ+ (SL) D								
アンビデスクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果: 装備部位: 双								
パフォーマンス	1							
効果: プリアレイ時「敏捷×100G」								
ダンシングヒーロー	1						シーン1回	
効果: 判定+1D								
ナイフパリー	1	3	DR直前		自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減								
バタフライダンス	1							
効果: 回避判定+1D								
アームズマスタリー【短剣】	1							
効果: 命中判定+1D								
ビースティング	1	4	Xジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 命中判定+1D								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ+【敏捷】								
ストリートワイズ	1							
効果: 情報収集判定を【幸運】で判定し								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ感知判定+1D トラップ感知失敗時、作動しない								
効果:								
効果:								
効果:								

若くしてギルドマスターになった少女。
 過去については謎が多く、ギルド7不思議の1つ。