

キャラクター名
大餅 喜奈子

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生
	サラマンダー					
オプション			年齢	11才	性別	♀
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %	
出自	犯罪者の子	経験	秘密	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	0	0			4	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	2	1	2	2		7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	2		意志	1		調達	1	3
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ピクシーバレット	RC	10r+4	7	4		コンセントレイト+焦熱の弾丸+結合粉碎
レッドクェーサー	RC	10r+4	11	19		コンセントレイト+焦熱の弾丸+結合粉碎+プラズマカノン
ブルースプライト	RC	10r+4	10	19		コンセントレイト+焦熱の弾丸+結合粉碎+灼熱の砦
プロメテウスアロー	RC	10r+4	14	34		コンセントレイト+焦熱の弾丸+結合粉碎+プラズマカノン+灼熱の砦

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
フルブラッド	P	N		
父親 大餅月平	P	遺志	N	隔意
師匠 玉野椿	P	慕情	N	恥辱
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値を-LV(下限値7)							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力:[LV+2]の射撃攻撃を行う							
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動成功	ピュアブリード	
効果:	対象が受けるダメージを-LV+2D点							
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果:	判定のダイスを+LV個、装甲を無視							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果:	攻撃力:[LVx5]の射撃攻撃を行う							
灼熱の砦	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力を+[LVx3]。移動を行ったターンは不可							
炎の理	★	-	メジャー	至近	任意	-	-	
効果:	足から炎を出して飛べる							
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	目ざとく体温感知して嘘を見抜く							
快適室温	★	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	一定の空間の温度を絶妙にコントロールできる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

12/29生まれ。
現在5年生。

幼い頃から能力に目覚め、共に生きてきた。
その才能によりUGNの捜査官に抜擢される。
上下関係に厳しく、「先輩」と扱わないと機嫌を悪くするが、偉そうにされるのも嫌い。
そのため、サラマンダー能力で足から火を出し、ちょっと浮きながら会話をする。

彼女のサラマンダーのオーヴァード能力と、
その性格から「レッド・アイ」のコードネームをもらっている。
命名者曰く、疲れているときにガツンと来るからとのこと。
本人はそんなことは知らず、かなり気に入っている。
「大人っぽくていいじゃん。わかってるって感じ！」

ちなみに、師匠を恐れている。
理由は「人生最大の辱めを受けたため」とのこと。
お尻を叩かれたり、裸吊りにされたりしていたと思われる。