キャラクター名

アヤメ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		死の手		ラピッド		自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
胴		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値＋２
				オート			