キャラクター名: Yu

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	異種族の町で育った		
経験点	10		故郷の町を知らない		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	6	1		16	2
体	9	筋力	6	5		20 + 1	3
		生命力	3			12	2
心	12	知力	10	2		24	4
		精神力	7	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マギテック	5		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	+7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 9	12	8	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 9	12	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭	帽子	ツノを隠すための帽子
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア（大）	魔導機術用のスフィア MO=安置ミサイルフィールド
右手	剛力の指輪	
腰	マギスフィア（中）	魔導機術用のスフィア MO=グレネード
足		
その他	マギスフィア（小）	ふわふわ浮いている MO=ターゲットサイト

装備品	説明
左手	

その他メモ

彼女は俗にナイトメアと呼ばれる種族である　　名前はまだない
物心ついた頃には良く知らない場所にいた　親もいなければ友達もいない
周りのヒト達は彼女を悪魔でも取り扱うように見ていた
その目は何よりも彼女の居場所がここに無いことを如実に語っていた
そんな彼女だったが決して誰も助けてくれない訳ではなかった
彼女を匿い、生き延びる為の技術を教えてくれるヒトがいた
だがそれがまずかったのかもしれない
何故なら彼女を助けてくれたのは世間一般において邪教と呼ばれるエルリア神を信仰するナイトメアだったのだから
その事実が彼女への迫害をさらに強め、遂に冒険者を雇い殺害しようという話まで持ち上がった
そのため彼女はそこに居られなくなり町を出る事になった
既に町は殺し屋を雇っていたようだったが間一髪間に合った

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
Yu

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
毛布	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金	1060 G

預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 97 /合計 97