

キャラクター名
ズールランナー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：マリノ】		オート			
		よこいっせん		アクション	MF4	0	白兵攻撃2+切断+全体攻撃
		さいてきか		アクション	1	0-1	「アクション」パーツのコスト-1
		トラップスルー		ジャッジ	1	0	大成功時マップチップ+1解除
		スピード強化		オート			
				オート			
				オート			
		【頭：ドラミングホーン】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		★がむしゃら攻撃 ハンマー		アクション	4	0	白兵攻撃4 防御無視
頭		ほじょデバイス		ジャッジ	1	0-2	支援1か妨害1
				オート			
				オート			
		【左腕：バイタリティ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		おうえん行動 ほじょチャージ		アクション	1	0-1	対象一体に「ほじょチャージ」のマップチップ設置
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：アクティビティ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1