キャラクター名

イライ・クラーク（審判者）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	9
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
神託	
培養槽	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（写真）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポストマン	執着	3	①②③④⑤	
心眼	執着	3	①②③④⑤	
傭兵	対抗	3	①②③④⑤	
日没	対抗	3	①②③④⑤	
曲芸師	執着	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントの行動値-4
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0_1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに 移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	1ターン目は使用不可、コストの代わりに発狂していない未練全てに狂気点1点加える。舞台上の全存在はパーツ4つ各自選び、損傷させる（レギオンは全滅）
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0_3	自身を対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、自身は任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		オート			
腕		こぶし		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		オート			
胴		ジャンクパーツ		オート			戦闘終了時、このパーツが壊れていなければこの装備のある箇所のパーツ全て復元する
胴		エナジーチューブ		オート			行動値+2。このパーツが損傷した時、基本パーツも追加で損傷する。
胴		つぎはぎ		オート			
脚		ほね		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート			
胴		写真		オート			