キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｸﾘｽﾀﾙｼｰﾙﾄﾞ	白兵	3r	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ 1ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ +LV*5							
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減 -LV+2D 1ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減 -LV+1D 1ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果：	吹雪の守護の対象を範囲化							
蒼き悪魔	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞ時相手にLV*3ﾀﾞﾒｰｼﾞ 1ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽLV個回復 1ｼﾅﾘｵ1回							
温度調節	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：								
快適室温	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近		自動	-	
効果：								
熱感知知覚	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：								
氷の理	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近		自動	-	
効果：								
不燃体	1	-	常時	至近		自動	-	
効果：								
効果：								