

キャラクター名
ブルミ工・ルヴォン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19

冒険者Lv	7	経歴	大切な約束がある 知り合いに生き返った人がいる 商売を手伝ったことがある 冒険に出た理由「探しているものがある」		
経験点	-27000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 11	器用度	5	5	2	23 + 1	4
	敏捷度	7	1		19	3
体 5	筋力	2			7 + 1	1
	生命力	6	1		12	2
心 7	知力	8	6		21 + 2	3
	精神力	3	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	6		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123p	
ターゲッティング	1-280p	
武器習熟A/ガン	1-281p	
MP軽減/マギテック	1-283p	
命中強化	2-230p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 のろまなソフトレザー	7		3	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	7	11	10	8	回避技能	合計値	0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6 アビス	2H	8		2d+ 12	11	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	4	35	魔動機術	6	10			
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 9	34						

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索+1
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中	マギスフィア中	
右手	筋力指輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	弾12
その他	知力腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「俺は長男だから、家族のために頑張らないといけないんだ」	□□□□⑤
●特徴	□□□□⑩
もとは母・妹(ティエ)と暮らしていた狩人で、亡き父の分も働いて家を支えていました。しかし愛する母は病気で死んでしまいます。ブルミ工は「母さんは俺が生き返らせる」と約束して冒険者として蘇生資金を稼ぎ始めますが、遺跡(今回の遺跡とは別)の深部で魔神と遭遇してパーティは壊滅してしまいます。諦めずに立ち向かおうとする彼の姿を見た魔神は取引を持ち掛けます。	□□□□⑯
「お前の若い肉体を差し出すなら、望むだけの財宝をくれてやる」	□□□□⑯
こうしてブルミ工は一生筋力が伸びない虚弱体質の呪いを受けた代わりに蘇生資金を手に入れ、母を蘇生させることができます。	□□□□⑯
しかし当然ながら死後かなりの時間が経過していたため、蘇った母は大量の穢れによって生活が困難になっていました。	□□□□⑯
「大丈夫だ!俺が穢れをなんとかできるアイテムを探ってきてやるよ!それまで母さんのことは頼んだ!」	□□□□⑯
ブルミ工は妹に母の面倒を任せて、再び冒険者として旅立ったのでした。	□□□□⑯
●特徴	□□□□⑯

キャラクター名
ブルミエ・ルヴォン

— プレイヤー名 —————