

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束がある 知り合いに生き返った人がいる		
経験点	-27000		商売を手伝ったことがある 冒険に出た理由「探しているものがある」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	5	2	23 + 1	4
		敏捷度	7	1		19	3
体	5	筋力	2			7 + 1	1
		生命力	6	1		12	2
心	7	知力	8	6		21 + 2	3
		精神力	3	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	6		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 のろまなソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	7	11	10	8	回避技能	合計値		0	4

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索+ 1
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中	マギスフィア中	
右手	筋力指輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	弾12
その他	知力腕輪	

装備品		説明
左手	器用指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
「俺は長男だから、家族のために頑張らないといけないんだ」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
●特徴 モとは母・妹（ティエ）と暮らしていた狩人で、亡き父の分も働いて家を支えていました。しかし愛する母は病気で死んでしまいます。ブルミは「母さんは俺が生き返らせる」と約束して冒険者として蘇生資金を稼ぎ始めますが、遺跡（今回の遺跡とは別）の深部で魔神と遭遇してパーティは壊滅してしまいます。諦めずに立ち向かおうとする彼の姿を見た魔神は取引を持ち掛けます。 「お前の若い肉体を差し出すなら、望むだけの財宝をくれてやる」 こうしてブルミは一生筋力が伸びない虚弱体質の呪いを受けた代わりに蘇生資金を手に入れ、母を蘇生させることができました。 しかし当然ながら死後かなりの時間が経過していたため、蘇った母は大量の穢れによって生活が困難になっていました。 「大丈夫だ！俺が穢れをなんとかできるアイテムを探してきてやるよ！それまで母さんのことは頼んだ！」 ブルミは妹に母の面倒を任せて、再び冒険者として旅立ったのでした。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
●特徴	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

